

Der Sprung durch die Kutsche

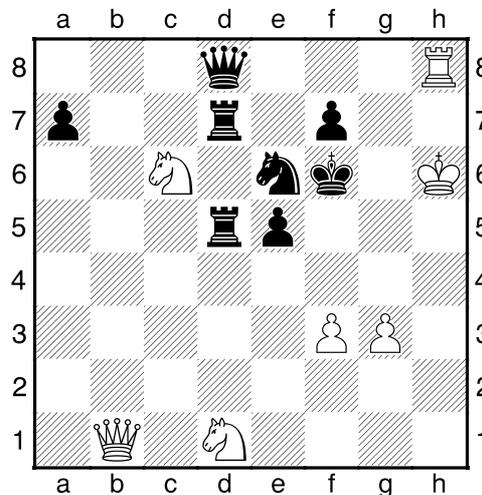
Münchhausens vorläufig letztes Abenteuer hieß Bernhardine. Wenige Wochen vor seinem 74. Geburtstag heiratete der Baron die Zwanzig- oder erst Siebzehnjährige. Nein, die junge Frau war nicht „berechnend“. Auch war sie geimpft gegen die „Galanterie junger Kavaliere“. Des reifen Mannes Herz mit Freude zu erfüllen, wie es nur sie als junges Mädchen konnte, erfüllte ihr eigenes Herz mit Freude, und sie schenkte dem in seiner ersten Ehe kinderlos Gebliebenen einen Sohn. Dass alles so glücklich ausging, ist so wahr wie die altbekannten Geschichten: Wie sich Münchhausen (mitsamt Pferd zwischen den Knien) am eigenen Schopf aus dem Sumpf zog. Wie er wieder ans rettende Messer kam, das ihm beim Hinaufklettern heruntergefallen war, als er im tiefsten russischen Winter vor dem Bären auf einen Baum flüchtete. Wie sein Pferd überhaupt keine Hindernisse kannte, immer geradeaus ritt und einmal, als eine Kutsche seinen Weg schnitt, mitten hindurch sprang und der Baron die drin reisenden Damen nur gerade eben noch, seinen Hut ziehend, um Verzeihung bitten konnte.

Die bisher unbekanntes Schach-Abenteuer des Baron Münchhausen sind mittlerweile auch veröffentlicht worden, und zwar durch Amatzia Avni in „The Amazing Chess Adventures of Baron Munchausen“ (Newton Highlands 2011). Avni, mit dem Baron befreundet, deckt so manches Geheimnis der Spielstärke Münchhausens auf, zum Beispiel wie dieser sich und seine Figuren durch Tanzen trainiert.

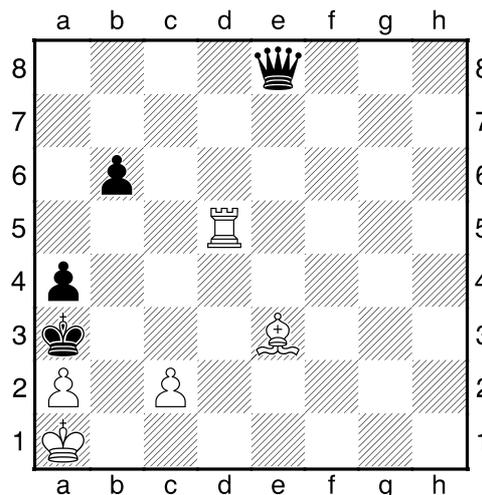


*Tanzstunde bei „Maestro Rob“
Illustration von Elite Avni-Sharon
(Wiedergabe mit freundlicher
Genehmigung von Mongoose Press)*

So entschied sein tanzender Springer am Ende ganz allein eine schwere Spitzenpartie gegen Garri Kasparow (Schwarz). Münchhausen (Weiß) am Zug. Schwach wäre 1.Sxd8, denn nach 1.... Txd1 griffe der Turm die weiße Dame an und folgte auf ihren Abzug 2.... Th1 matt. Nach 1.Txd8 Sxd8 wieder könnte Schwarz sich verteidigen.



1.Tg8! Droht Tg6 und matt. **1.... Dxd8** **2.Df5+!** **Kxf5** **3.Se7!+ Txe7** **4.Se3+** Wozu hat der Springer Tanzstunden genommen? **4.... Kf6** **5.Sxd5+ Kf5** **6.Sxe7+ Kf6** **7.Sxg8+ Kf5** **8.Se7* Kf6** **9.Sd5 Kf5** **10.g4** matt (Avni S. 98-101, Studie von Albert Beljawski 2007). Der Baron weiß sich in allen Lagen des Schach-Lebens zu behelfen. Er hat die schnellsten Freibauern und kann gegnerische Freibauern, so schnell sie auch sein mögen, aufhalten. Gelegentlich macht er sich für den Weltfrieden nützlich. Als ein „Mega-Terrorist“ ausgebrochen ist, erstellt er die für die weltweite Fahndung hilfreiche Simulation eines aus seiner Rochadestellung ausgebrochenen Königs, der unter geringstem Aufwand an Zeit und Material, gleich wohin flüchtend, matt gesetzt wird. Für die Party mit seinen Freunden wiederum ersinnt er eine Aufgabe und stellt sie als mit einem Diagramm garnierte Torte auf den Tisch. Weiß zieht und gewinnt.



1.Ld2! Dh8+ **2.Te5!** erinnert an den Sprung durch die Kutsche. **2.... Dxe5** **3.c3** und von e5 aus kann Weiß das mit **4.Lc1** drohende Matt nicht verhindern (S. 233-234, Studie von Grzeban Bagdasarian 1971).