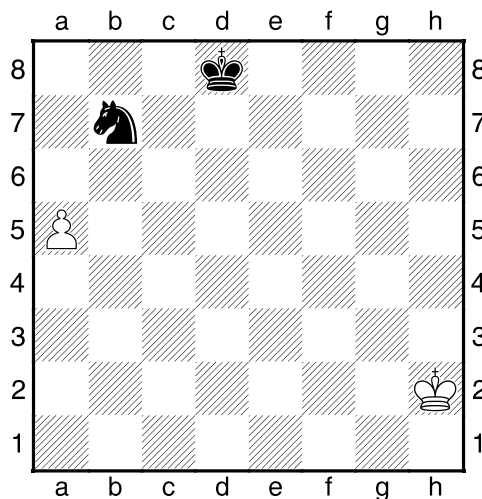
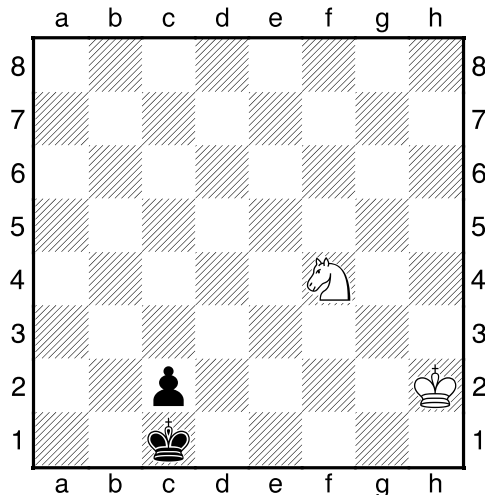


Bernd, der Pferdekennner

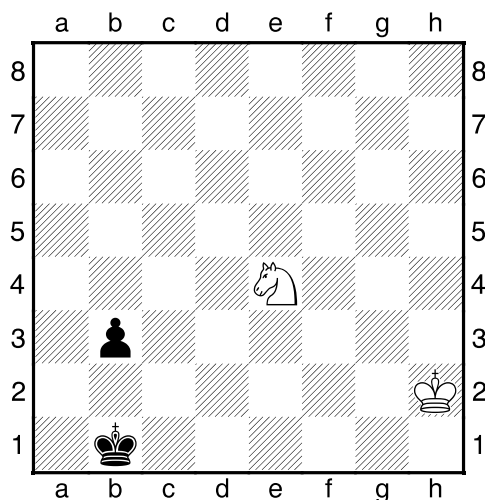
Auf der Straße zwischen Gasthof und Turnhalle, unserem Spiellokal in Großenseebach, spazierte Bernd Giacomelli. Ich gratulierte ihm zu seinem aufregendem, am Vortag beobachteten Remis, als sein Springer allein mit einem vom König unterstützten, aufs Umwandlungsfeld zulaufenden Bauern fertig zu werden hatte. Da er einige Beispiele aus jenem Buch mit den 100 Endspielen kannte, über die man Bescheid wissen müsse, habe er sein Remis recht sicher angesteuert, meinte er. Ob er sein Quartier auch hier im Ort hätte, fragte ich ihn noch. Nein, drüben in Heßdorf, dem Nachbarort. Und er schilderte sein anderes, eigentliches Abenteuer. Knapp an Zeit bis zum Rundenbeginn, habe er von da herüber die Abkürzung querfeldein genommen. An der Pferdekoppel vorbeigehend habe er dann einen Schreck bekommen. Was, wenn der Hengst ihn, den Unbekannten aus dem Badischen, als Gefahr für die Stuten ansah, den Elektrozaun durchbrach und ihn angriff? Herzklopfend sei er weitergegangen, harmlos - nach Pferdeart! - erscheinen wollend. Schlendernd und den Kopf hin und her wiegend ging Giacomelli vor mir auf und ab. Jedenfalls war so auch diese „Partie“ friedlich für ihn ausgegangen!



Endspiel Nr. 15 im von Giacomelli erwähnten Buch „100 Endgames You Must Know“ von Jesus de la Villa (Alkmaar 2008). Das Problem des Springers, der sonst das König/Bauer-Paar gut kontrolliert, auf die Spitze getrieben. Der Brettrand schränkt seine Bewegungsfreiheit ein. Noch dazu behindert er den im „Quadrat“ des weißen Bauern befindlichen König. **1.a6 Kc8** Es gibt weder ein Feld c9 noch eines links von a6 für den Springer. **2.a7** und Weiß gewinnt.



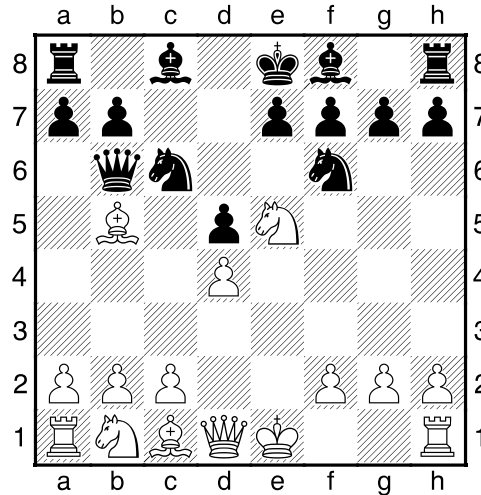
Endspiel Nr. 13: **1.Se2+!** Jedoch nicht **1.Sd3+?** Kd2 **2.Sc5** Kc3 **3.Se4+** Kd3 **4.Sc5+** (4.Sf2+ Ke2) **4.... Kc4** und Weiß gewinnt. **1.... Kd2** Bei **1.... Kd1** **2.Sc3+** Kd2 hat Weiß **3.Sa2** mit Remis. **2.Sd4 c1D** **3.Sb3+** und remis.



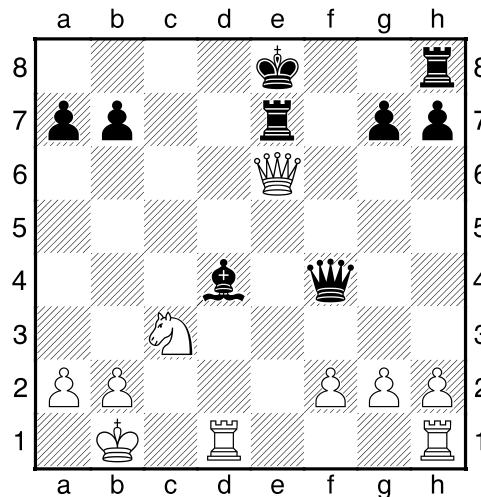
Endspiel Nr. 11: Nach **1.... b2!** funktioniert hier **2.Sd2+** nicht so ähnlich wie im vorigen Beispiel (Variante zum ersten schwarzen Zug). Schwarz antwortet **2.... Kc1!** **3.Sb3+** **Kd1** und gewinnt. Auf der linken Seite ist diesmal das Brett nicht groß genug für den Springer.

Wie im Endspiel der Brettrand, so ist dem Springer in der Eröffnung oft ein gegnerischer Läufer das Problem, der ihn sofort auf dem Entwicklungsfeld f3 oder c3 (bzw. f6 oder c6) fesselt. In einer Caro Kann-Variante durchbricht das weiße Pferd deshalb tatsächlich den Elektrozaun der Mittellinie schon im 4. Zug! Natürlich fand die Variante Aufnahme in die Reihe „Schach ohne Scheuklappen“ (Bd. 2, 2005, Kapitel 2) mit der Vorzeigepartie Marie Sebag - Xu Yuanyuan, Cannes 2004: **1.e4 c6** **2.Sf3 d5** **3.exd5 cxd5** **4.Se5!?** Denn genau die Art von Stellung, die Weiß verhindern möchte, entstände nach **4.d4 Lg4**, bemerkt Autor Ian Rogers in den „Ohne Scheuklappen“. **4.... Sc6** Rogers selbst spielte einmal **4.... Sf6** **5.d4 g6** **6.Lb5+ Ld7** **7.Sxd7** unter Aufgabe des Läuferpaars. **5.d4 Sf6** **6.Lb5** Umgekehrt fesselt Sebag den schwarzen Springer selbstverständlich. **6.... Db6?!** Die Chinesin möchte erst einmal noch ohne **6.... Ld7**, dem mittlerweile meistgespielten Zug, auskommen. **7.Sxd7**

fürhte dann in die Bahn der späteren Partie Wladimir Kramnik - Fabiano Caruana, Wijk aan Zee 2018, die Weiß nach 7.... Dxd7 8.c3 e6 9.0-0 Ld6 10.Sd2 0-0 11.Te1 a6 12.Ld3 e5 13.dxe5 Sxe5 14.Sf3 in schönem Stil gewann. Dagegen behauptete Sergej Karjakin nach 6.... Ld7 durch 7.Lxc6 zunächst den dominanten Springer auf e5 in seiner erfolgreichen Blitzpartie gegen Ernesto Inarkiew, Nasran 2019.



7.c4! dxc4 8.Sc3 e6 9.Da4 Ld7 10.Sxd7 Sxd7 11.Le3! Droht einfach 12.d5. **11.... Td8?!** Vielleicht war an dieser Stelle 11.... Lb4 - die Fesselung des weißen Springers - besser? **12.d5 Sd4 13.dxe6 fxe6** Kaum Entlastung würde Schwarz auch nach 13.... Dxe6 14.0-0-0 Sxb5 15.Sxb5 verspüren. **14.0-0-0 Lc5 15.Lxd7+ Txd7 16.Dxc4** Droht 17.Sa4. **16.... Dc7 17.Lxd4 Df4+** Das Zwischenschach vermeidet nur vorläufig Materialverlust. **18.Kb1 Lxd4 19.Dxe6+ Te7**



20.Dxe7+! und Schwarz gab auf.

